

Прыгоды Козачкі Зефіркі

Смакам з забаўкамі №7



Збяры сваю мапу прыгод!



Вас вітае відэастудыя "РАЮ"! Мы аб'яднаўся, каб ствараць адукацыйна-пазнавальны кантэнт для дзяцей на беларускай мове.

Сыштақ, які вы бачыце, з'яўляецца вынікам супольнай працы выкладчыкаў і метадыстаў, дзеячу тэатра і кіно і мастакоў, бацькоў і дзяцей. Па QR-коду злева вы зможаце паглядзець першую серыю з цыклу "Прыгоды Козачкі Зефіркі".

Разам з Зефіркай мы запрашаем вас гуляць і выдумляць, лічыць і малюваць, назіраць і расфарбоўваць, а таксама вывучаць навакольны свет і сябе ў ім.



Змест і прыклады заданняў:

Старонкі 3-4“Хатні тэатрык”

Выражце персанажыкаў, прыклейце на шпажкі і разыграйце сіленку знаёмы. Прыклады таго, што могуць сказаць персанажыкі, вы знайдзеце на старонцы 4.

Старонкі 5-7“Шпацыр па лесе”

Перад вамі карткі з ляснымі кветкамі Беларусі і іх назвы:

- | | |
|--------------|-----------------------|
| 1 - званочки | 6 - шыпшына |
| 2 - пралескі | 7 - багаткі |
| 3 - кісліца | 8 - Венерын чаравічак |
| 4 - зверабой | 9 - дзымухавец |
| 5 - майнік | 10 - ключыкі |

Выражце кветкі і іх назвы. Каб запомніць іх, прапануем некалькі гульняй:

- Спачатку проста паказваць і называць.
- Паказаць картку з кветкай і называць яе; партнёр кажа "прауда ці не".
- Выкласці на стале кветкі і назвы, знайсці пары.
- Раскладці кветкі настале, адзін гулец заплюшчвае вочы, другі прыбірае адну картку, першы называе кветку, якой не хапае (можна не прыбіраць кветку, а, напрыклад, мяняць кветкі месцамі, каб партнёр казаў, што змянілася).
- Пакласці малюнак з кветкай у пакоі (картка абавязкова мусіць быць бачная), каб гульцы шукалі (важна: гульцы не маюць права выкарыстоўваць руکі, шукаюць толькі вочкамі)
- Выкласці ланцужком кветкі, запомніць паслядоўнасць і называць не гледзячы.
- Узяць карткі з сабой на шпацыр і пашукаць жывыя кветкі.

Калі раздрукаваць гэтыя старонкі 2 разы, то можна пагуляць вось так:

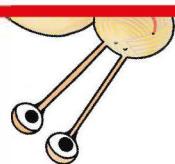
- Выкласці карткі малюнкам уніз і знайсці ўсе пары ("мэмары").
- Разрэзаць адзін камплект картак на 2 ці больш кавалкаў, перамяшаць і скласці.
- Ракласці карткі з назвамі тэкстам уніз, раздаць кожнаму гулыцу па камплекту кветачак; пераварочвае назыву, чытае, кладзем са свайго камплекта кветку малюнкам уніз; на 1-2-3 паказвае кветку.
- Гульцы загадваюць карткі і на 1-2-3 паказваюць; калі супадзе, то выдатна.

Старонкі 8-9“Прыглядаемся і заўважаем”

Пропануем прыгледзецца да кветачкі і вывучыць, як называюцца яе часткі: карэнчыкі, лісце, сцяблі, чашалісцікі, бутон, тычынкі, песцік, пялесткі. Вазыніце кальку і паспабуйце намаляваць кветку самі (для гэтага можна выкарыстаць і аркуш звычайнай паперы, падысці да вакна і намаляваць абрис, прыклা�ушы малюнак да шыбы). Для таго, каб вывучыць, з чаго складаецца кветка, можна выразаць карткі са старонкі 9 і скарыстацца ідэямі гульняй з называмі кветак. Таксама падчас шпацыру, можна назіраць за кветачкамі і адказваць на пытанні: колькі пялесткак? як выглядае лісток? ці доўгае сцяблі? і інш.

Старонкі 10-11.....“Мапа прыгод”

Гэтыя старонкі прысвечаныя Лесу, дзе адбываюцца прыгоды Козачкі Зефіркі. Збираючы кавалкі мапы ад серыі да серыі, вы зможаце скласці сваю гульню-хадзілку. На старонцы 10 вы знайдзеце заданні і матэрыялы, каб мапа выглядала цікавей, а старонка 11 і ёсць сама мапа (дакладней, 1 з 9 яе кавалкаў).



Далучайцеся да Прыгод Козачкі Зефіркі!



Аўтар ідэі:

Юлія Букштановіч

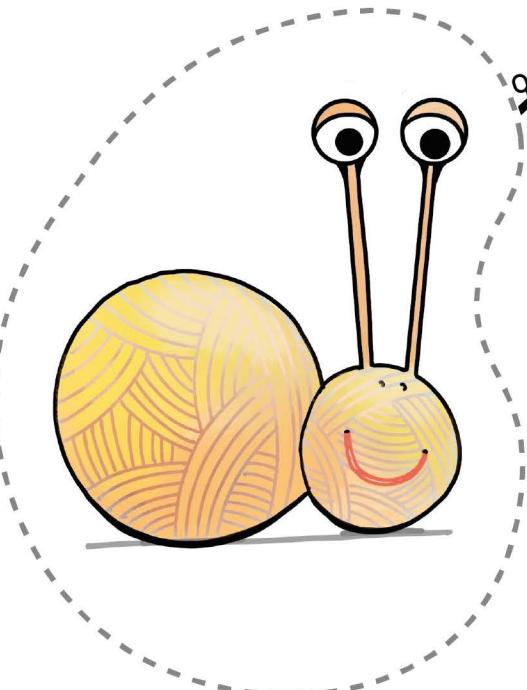
Каманда праекта: Аксана Новік, Улад Пісараў,

Метадыст-кансультант: Ася Смаляк

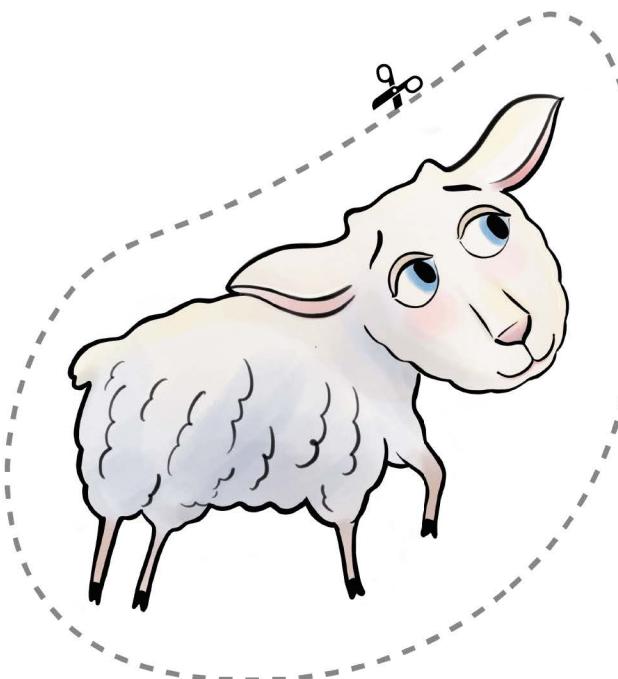
Рынцук Выстаробскі, Аляксей Юрашэвіч

Мастак-дизайнер: Кацярына Уласюк

і нашыя шматлікія неабыякавыя сябры.



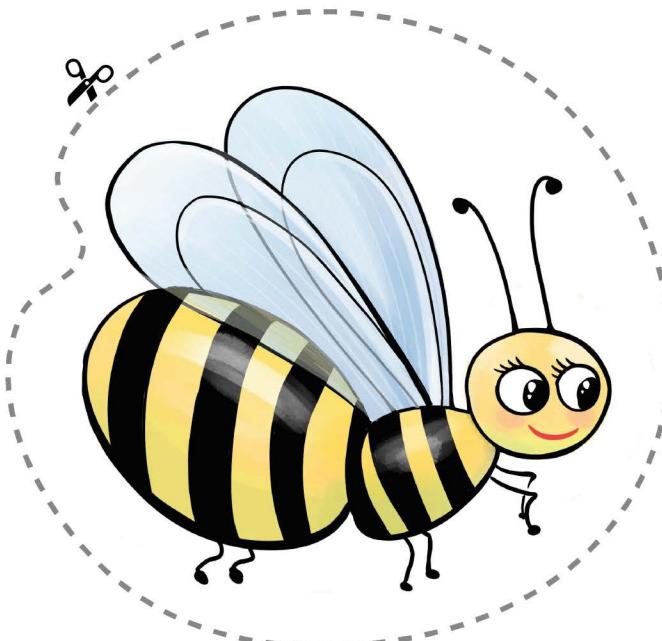
Слизачок



Козачка Зефірка



Барсук Дзёма



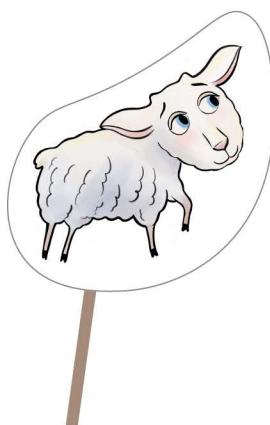
Пчолка Зося

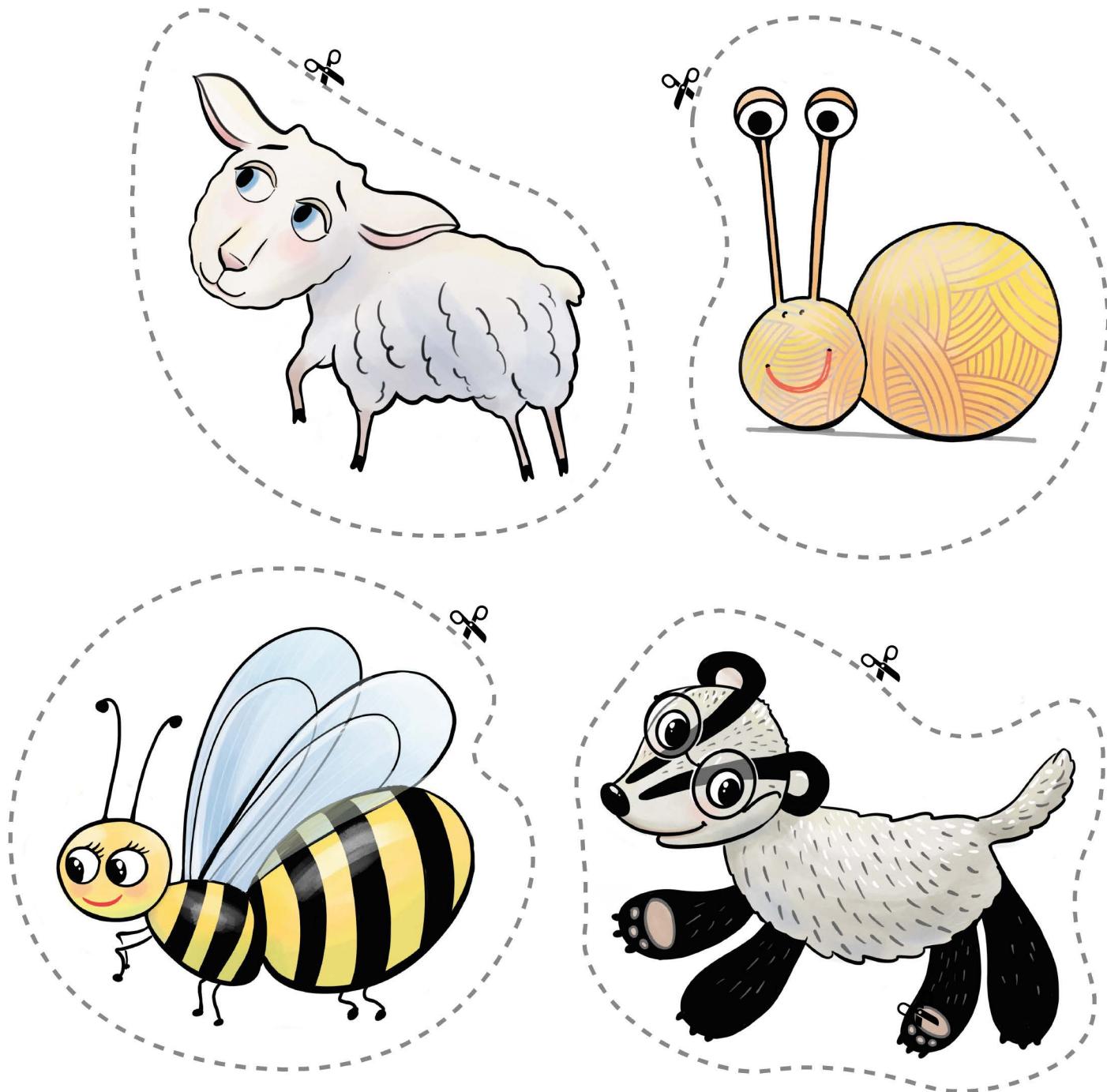
Табе спамрэбяцца:

- наожніцы
- клей
- шпажкі

Каб гуляць:

- выражы персанажыкаў
- прыклей на шпажкі
- пазнаёмъ персанажыкаў

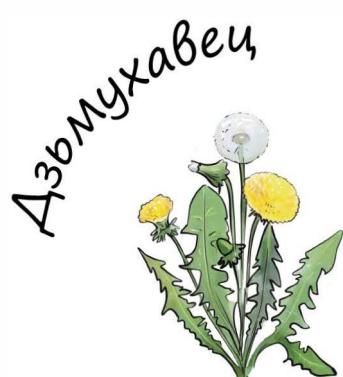




Каб пазнаёміца, таде дапамогуць
наступныя слова:

- Вітаю!
- Добры дзень!
- Як цябде завуць?
- Мяне завуць ... А як тваё імя?
- Мяне клічуць ...
- Прыветна пазнаёміца!
- І мне!
- Давай гуляць разам?
- Давай!





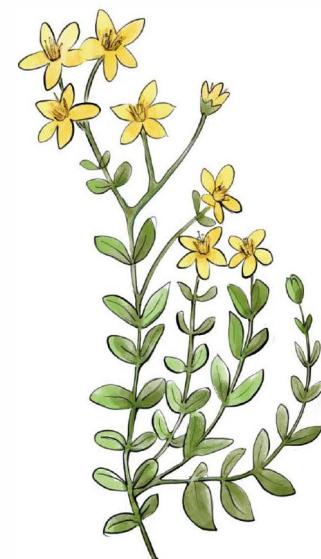


1

2



3



4

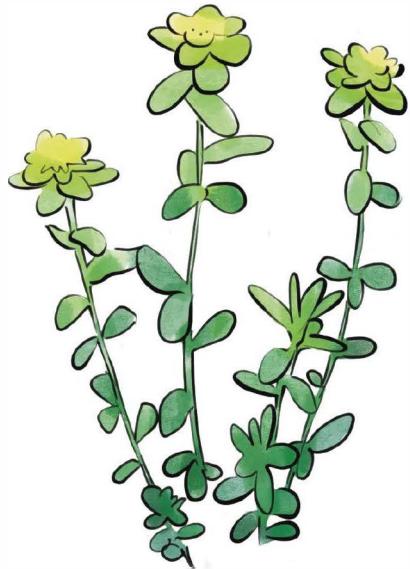


5



6

6



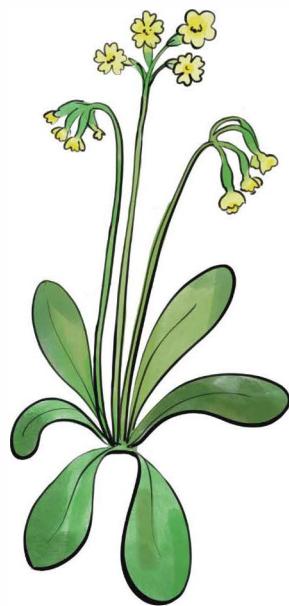
7



8



9



10

Кісліца

Шынышына

Пралескі

Венерын чаравічак

Ключыкі

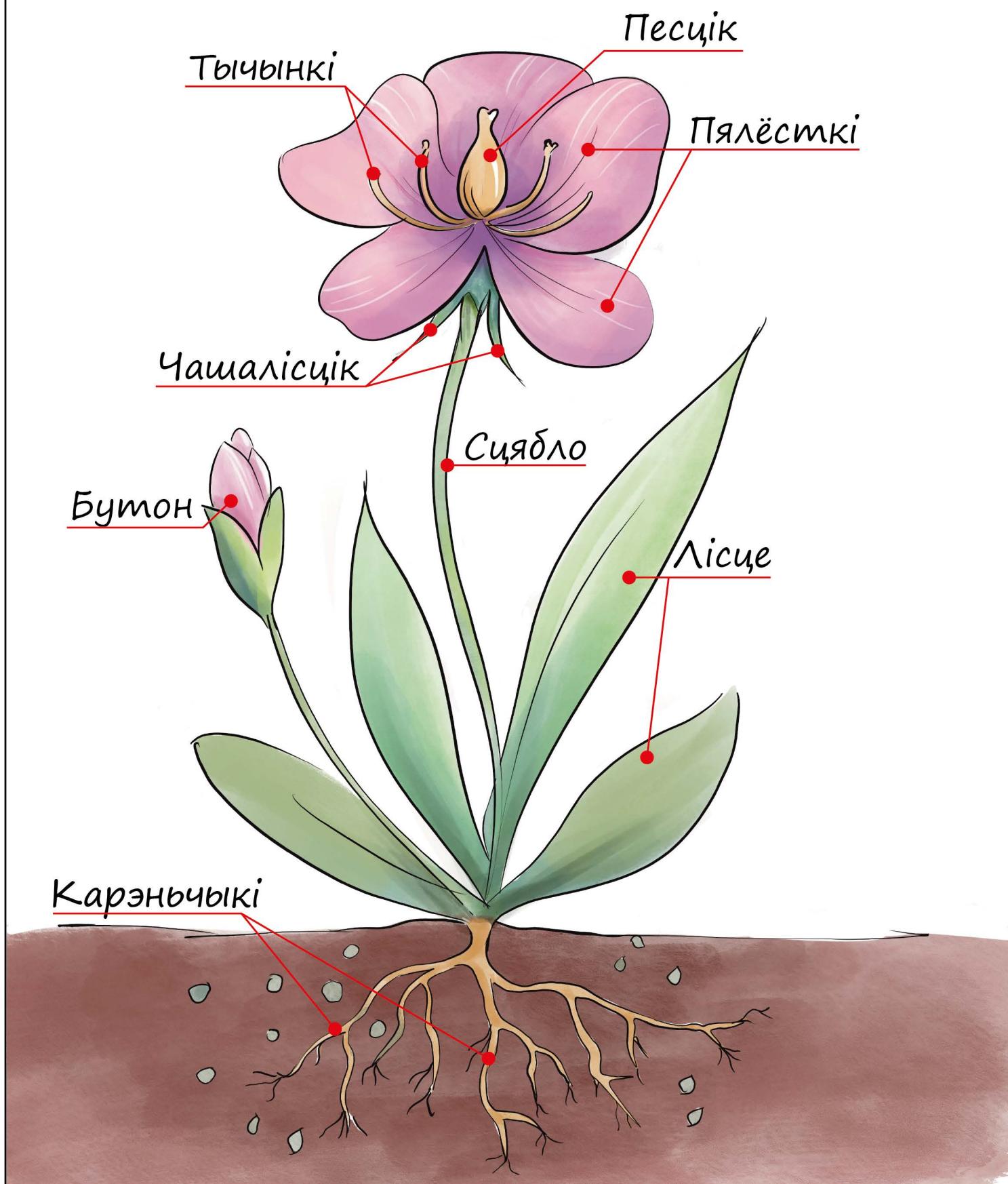
Дзьмухавець

Зверабой

Майнік

Званочки

Багамкі



Карэньчыкі

Лісце

Пялесткі

Тычынки

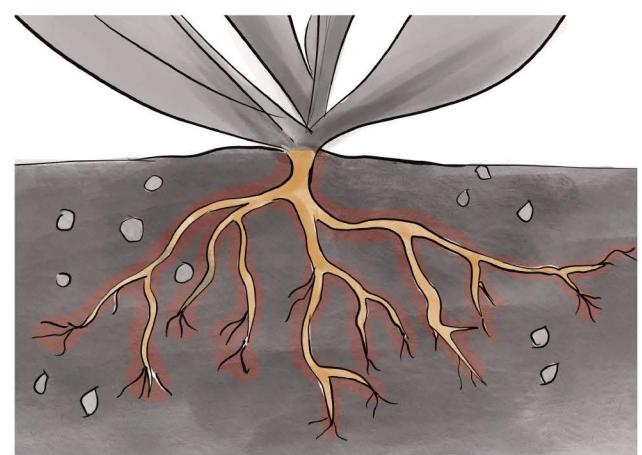
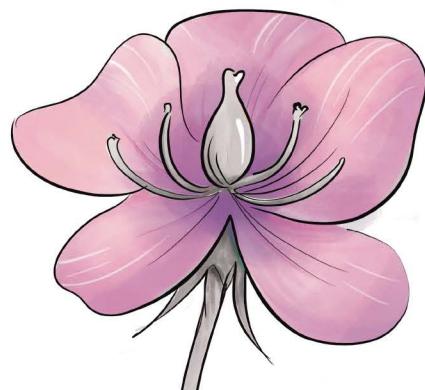
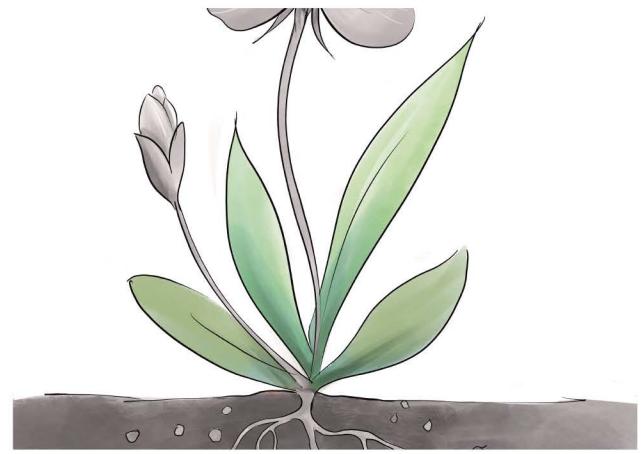
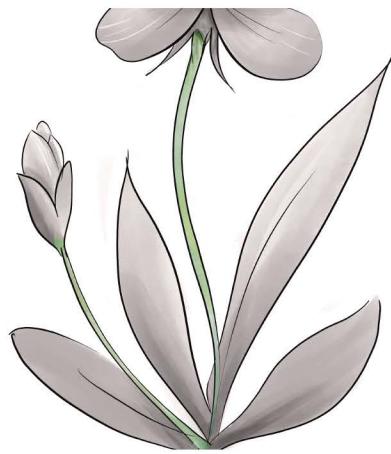
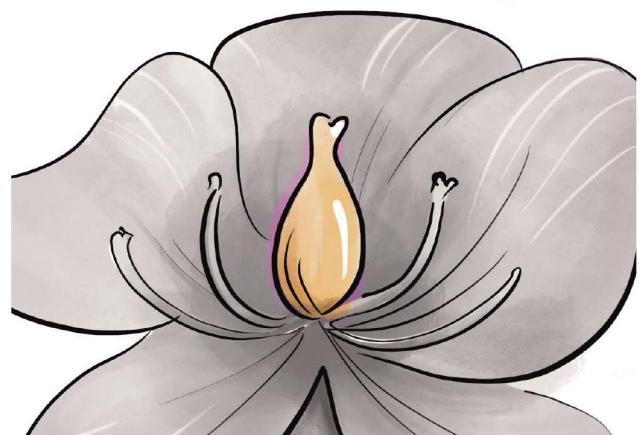
Песцік

Сияло

Бутон

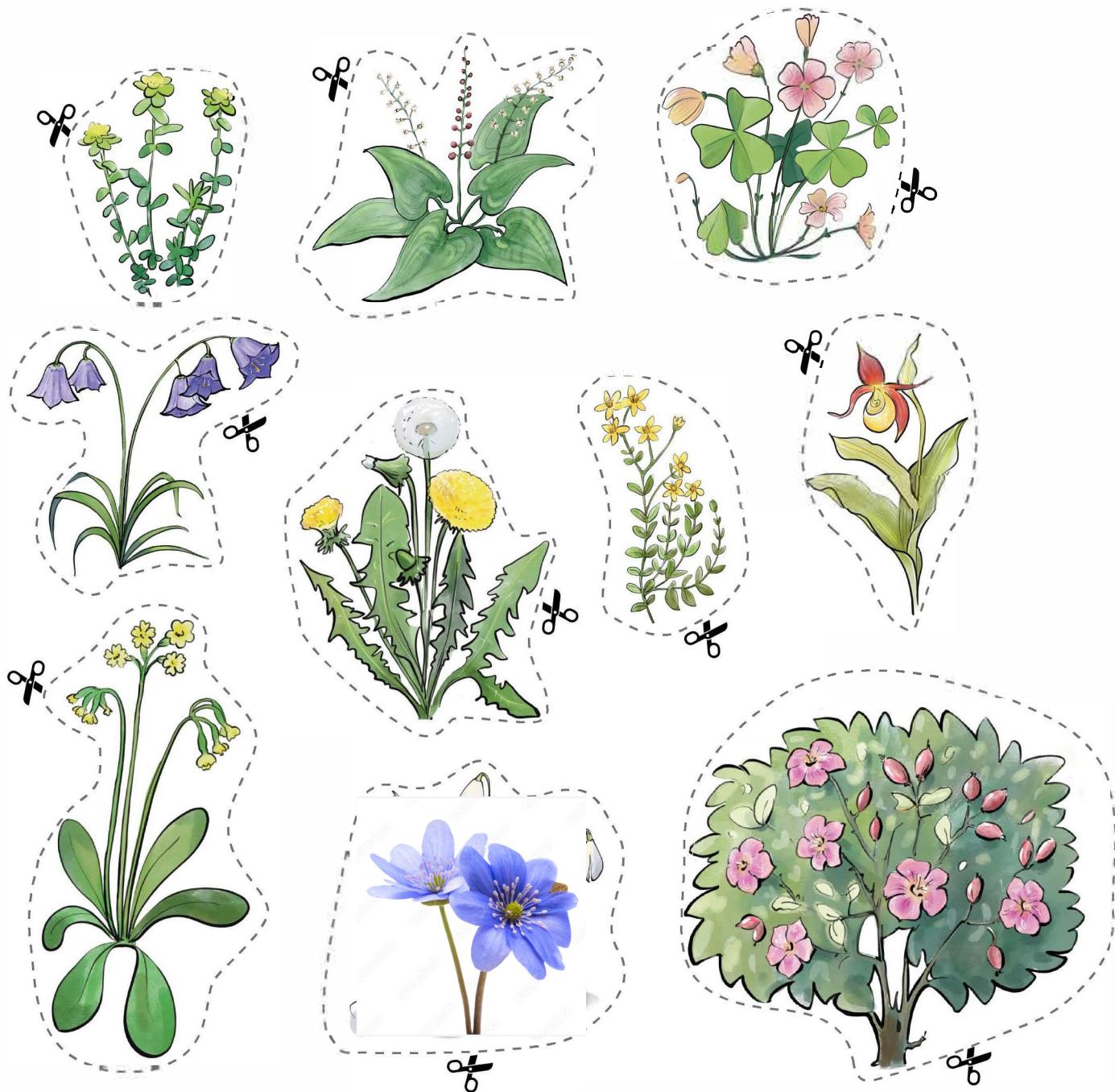
Чашалісік

+



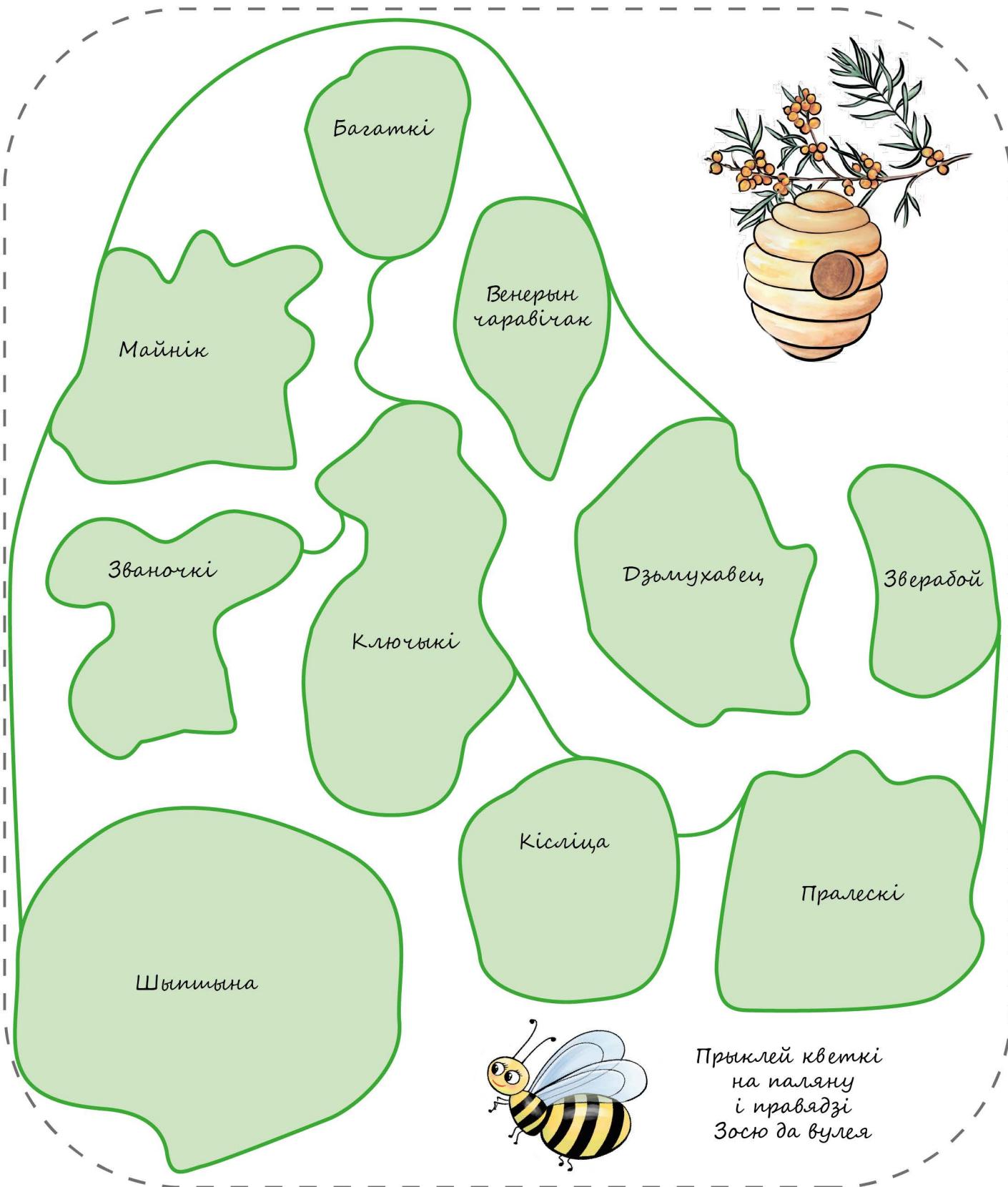
Старонка для малю

Виразь квіткі і знайді им месца
на квітковай пальці (згаді малу прыгод).



Мана прыгод. Частка 1

Гэта 1 на з 9 ці часткі маю. Абавязкова захавай гэтых аркуш для будучых прыгод. Прыклей кветкі на паліяну і дапамажы Зосі знайсі шлях да вулех.



Паназіраць за здымачнай
кухняй студыі “РАЮ” можна тут:

